



Règlement du tournoi défi

Le tournoi défi est réservés aux membres actifs du Tennis-Club Bovernier. Il est facultatif et gratuit. Il donne l'occasion de jouer avec d'autres membres du club. Sont considérés comme membres actifs toutes les personnes ayant un compte actif dans le système de réservation en ligne (Plugin).

Le tournoi commence le **1^{er} mai** et se termine le **31 octobre**. Bien qu'il soit recommandé de s'inscrire avant le début du tournoi, il est toujours possible de le faire plus tard. Mais dans ce cas, le nouvel arrivant commencera au fond du classement.

Il y a deux catégories en fonction de l'âge des joueurs :

- Tournoi défi junior : Tournoi mixte (filles/garçons) et réservé aux juniors jusqu'à 15 ans
- Tournoi défi senior : Tournoi mixte (femmes/homme) et réservé aux adultes à partir de 16 ans et plus

L'inscription au tournoi ainsi que l'organisation des matches se font dans Plugin.

Le classement initial est déterminé en fonction du classement SwissTennis, puis par tirage au sort pour les non-classés.

Dès qu'un joueur a lancé un défi, il y a 7 jours pour organiser la rencontre. Une fois le délai passé, le défi est annulé sans aucun changement dans le classement.

Il est possible de jouer plusieurs fois avec le même joueur en respectant un délai de 7 jours.

Un joueur peut défier uniquement l'un des 3 joueurs classés juste devant lui (3 rangs maximum). Les matchs se jouent sur 2 sets gagnants. Une victoire permet de progresser dans le classement. Ainsi, lorsque le joueur moins bien classé gagne la rencontre, il prend la place du perdant, qui lui perd une place.

Exemple

Classement initial :

- 1^{er} : joueur A
- 2^{ème} : joueur B
- 3^{ème} : joueur C
- 4^{ème} : joueur D
- 5^{ème} : **joueur E**

Le joueur E peut défier les joueurs B, C ou D, mais il ne peut pas défier le joueur A. S'il défie le joueur C, et en cas de victoire, il prend la 3^{ème} place et le joueur C descend à la 4^{ème} place.

Classement après la rencontre entre le joueurs E et C :

- 1^{er} : joueur A
- 2^{ème} : joueur B
- 3^{ème} : **joueur E**
- 4^{ème} : joueur C
- 5^{ème} : joueur D

Le joueur E peut maintenant défier le joueur A et B.